



ALESSANDRO SABATINO

CURRICULUM VITAE



Data di nascita / 11/07/1997 Età / 25
Luogo di nascita / ASSISI (PG)
Cittadinanza / Italiana
Viale Toscana, 06016 SAN GIUSTINO (PG)
Viale Toscana, 06016 SAN GIUSTINO (PG)
Patente di guida / B / Automunito

ID / 5024824 aggiornato al 14/03/23

sabaweek@gmail.com

3318627053

3318627053

www.koinervetti.com

CONOSCENZE LINGUISTICHE



FRANCESE LIMITATA	A1	A1	A1	A1	A1
INGLESE DISCRETA	B1	B1	B1	B1	B1

COMPETENZE DIGITALI

Scheda per l'autovalutazione

Elaborazione delle informazioni **Utente avanzato**

Comunicazione **Utente avanzato**

Creazione di Contenuti **Utente avanzato**

Sicurezza **Utente base**

Risoluzione dei problemi **Utente avanzato**

PROSPETTIVE FUTURE E LAVORO CERCATO

INTENZIONE PROSEGUIMENTO STUDI: **Si** /
Laurea magistrale

SETTORE ECONOMICO: **1.** comunicazioni e telecomunicazioni / **2.** servizi ricreativi e culturali / **3.** istruzione, formazione, ricerca e sviluppo

AREA PROFESSIONALE: **1.** engineering e progettazione / **2.** customer service / **3.** organizzazione, pianificazione e controllo

OCCUPAZIONE DESIDERATA:

User experience analyst

PROVINCIA PREFERITA: **1. PERUGIA** / **2. FIRENZE**

DISPONIBILITÀ A TRASFERTE:
Si, anche frequenti

Obiettivo Professionale

Vorrei ricoprire un ruolo trasversale, risultato dell'unione di competenze informatiche e passione verso il mondo dell'arte. L'obiettivo sarebbe affrontare la trasformazione digitale (sfruttando le competenze di progettazione, sviluppo app mobile e UX design da lavoro e studi accademici) poste al servizio di aspetti artistici, culturali, o di marketing e comunicazione. Sarebbe inoltre auspicabile conciliare gli interessi relativi alla digitalizzazione della cultura e all'organizzazione di eventi



ESPERIENZE DI LAVORO/STAGE

Progettista e Sviluppatore di App Mobile

WIN S.R.L

Informatica/elettronica
SANSEPOLCRO (AR)
11/2020 - OGGI

Principali attività e responsabilità: Progettazione e Sviluppo di App Android e iOS ibride e native (eCommerce, funzionalità cloud-based come archiviazione e condivisione risorse, chat aziendale, sistemi di ticketing e gestione dei dipendenti; servizi integrati con sistemi di notifica push in-app).

Software utilizzati: Visual Studio Code, Android Studio, xCode, MySQLWorkbench, ecc.

Linguaggi: Java, JavaScript, XML, Swift, PHP, HTML, CSS, Python

Framework: Flutter, Bootstrap, Tailwind

Assunto come: apprendista - a tempo indeterminato | Area aziendale: engineering e progettazione

Sviluppatore Web

WIN S.R.L

Informatica/elettronica
SANSEPOLCRO (AR)
11/2019 - OGGI

Principali attività e responsabilità: Sviluppo di WebApp (servizi cloud-based, gestione dipendenti aziendali, software testing) e eCommerce.

Assunto come: apprendista - a tempo indeterminato | Area aziendale: engineering e progettazione

Progettista e Sviluppatore API

WIN S.R.L

Informatica/elettronica
SANSEPOLCRO (AR)
11/2019 - OGGI

Principali attività e responsabilità: Progettazione e sviluppo di sistemi API REST (architetture a microservizi) per app mobile e WebApp.

Assunto come: apprendista - a tempo indeterminato | Area aziendale: engineering e progettazione

Tirocinio Curriculare

WIN S.R.L

Informatica/elettronica
(AR)
05/2019 - 07/2019

Principali attività e responsabilità: Sviluppo di app Android, iOS, servizi in Cloud, eCommerce

Competenze e obiettivi raggiunti: Progettazione e sviluppo di: interfacce API; applicazioni mobile per la gestione di servizi in Cloud (archiviazione file, condivisione file, sistema di notifiche ad-hoc per dipendenti aziendali, ecc.); applicazioni mobile per servizi di eCommerce; applicazioni mobile per la verifica del distanziamento sociale; applicazioni mobile per la gestione della collaborazione di un team nel contesto di un sito web.

Assunto come: stagista/tirocinante - tirocinio durante gli studi | Area aziendale: engineering e progettazione

altre informazioni

Attualmente lavora: **Si**

Iscrizione liste di collocamento: **Si**

Attività di volontariato: **Si**

Lavoro durante gli studi: **Si**



LAUREA

ISTRUZIONE

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna

2016 - 2019
TITOLO CERTIFICATO



MATURITÀ TECNICA
CITTA' DI CASTELLO
2016

Scuola di Scienze

Ingegneria e scienze informatiche

indirizzo: curriculum scienze e tecnologie informatiche
L-31 - Laurea in Scienze e tecnologie informatiche

Titolo della tesi: Un software collaborativo per la gestione delle attività di un team | Materia: INGEGNERIA DEL SOFTWARE | Relatore: RIZZI STEFANO

Età al conseguimento del titolo: 22 | Durata ufficiale del corso di studi: 3 anni

Votazione finale: **88/110**

Data di conseguimento: 10/10/2019

FRANCHETTI - SALVIANI, CITTA' DI CASTELLO (PG)

Voto Diploma: **100/100**

Tipo Diploma: diploma italiano



COMPETENZE INFORMATICHE

OFFICE AUTOMATION

Elaborazione testi: (Avanzato) | **Fogli elettronici:** (Avanzato) | **Software di presentazione:** (Altamente specializzato) | **Suite da ufficio:** (Altamente specializzato) | **Web Browser:** (Altamente specializzato)

SOFTWARE APPLICATIVI

GIT (Intermedio)

PROGRAMMAZIONE

Blockchain Service Developer (Base) | **Librerie Javascript:** (Intermedio) | **Linguaggi di Programmazione:** C (Avanzato), C# (Avanzato), C++ (Avanzato), Java (Avanzato), JavaScript (Avanzato), PL/SQL (Avanzato), Visual Basic - VB (Avanzato) | **Modelli di Sviluppo:** Flutter Responsive App Development (Intermedio) | **Programmazione web:** PHP (Altamente specializzato) | **Sviluppo di applicazioni mobile:** (Avanzato), Swift (Intermedio)

GESTIONE SISTEMI E RETI

Architetture di rete: (Avanzato) | **Sistemi Operativi:** (Avanzato), Linux, Microsoft Windows

GESTIONE DATI

API REST Architecture (Intermedio), UX Designer (Avanzato) | **Big Data:** Python (Intermedio) | **Blockchain:** Piattaforma Ethereum, linguaggio Solidity (Base) | **Sistemi di gestione di database (DBMS):** (Avanzato)

GRAFICA E MULTIMEDIA

(Avanzato) | **Grafica Web:** (Base)



EVENTI / MOSTRE

MOSTRA COLLETTIVA 2023

PhygitArt | Visione del Mondo

Call for Artists dell'evento che si svolgerà a Villa Graziani (San Giustino, PG), sabato 2 e domenica 3 settembre.

<https://www.koinervetti.com/call-for-artists-phygitart-2023/>
Villa Graziani (San Giustino, PG)
Ruolo: Organizzatore e Content Creator
www.koinervetti.com/call-for-artists-phygitart-2023/

MOSTRA COLLETTIVA 2022

PhygitArt | Visual & Sonic Interactive Experience

I Creativi Insoddisfatti di Koinervetti hanno presentato la 3^o edizione di PhygitArt, lo showcase interattivo di Villa Graziani patrocinato dal Comune di San Giustino. Gli ospiti hanno rotto gli schemi e sono diventati parte attiva di un flusso creativo dove arti visuali e sonore erano in sinergia per regalarti un'esperienza a 360°. Sono stati esplorati spazi creativi curati da artisti provenienti da tutta Italia (e non solo) attraverso 3 dimensioni: Virtuale, Reale e Alterato.

Villa Graziani (San Giustino, PG)

Ruolo: Organizzatore e Content Creator

www.koinervetti.com/phygitart-immergiti-nella-mo...

ALLESTIMENTO MULTIMEDIALE 2022

Su Carta / Su Vetro | Evolution Path

Sabato 17 dicembre 2022 si sono concretizzate in un evento le preferenze espresse dai cittadini in campo sociale ed artistico. L'evento ha preso forma grazie al sondaggio «Prospettive Cittadine», tramite il quale i partecipanti hanno scelto l'innovazione come direzione da perseguire. Sulla base di un imprescindibile occhio di riguardo verso la sostenibilità, «Su Carta \ Su Vetro» ha proposto: un talk show riguardo città e comunità sostenibili, proiezioni virtuali e musica sperimentale.

Curatore: Creativi Insoddisfatti
Sansepolcro

Ruolo: Organizzatore e Content Creator

www.koinervetti.com/su-carta-su-vetro-evolution-p...

MOSTRA COLLETTIVA 2021

PhygitArt | Conciliazione Evasiva

Un paradosso ha incarnato il secondo capitolo della «phygital revolution»: EVADERE dalla realtà attraverso l'aura creativa delle esposizioni e, CONCILIARSI con la stessa, grazie all'integrazione tecnologica di QR Code associati. Forme d'arte eterogenee le cui opere godranno di un'accessibilità aumentata grazie alla digitalizzazione; attività presentate nel contesto di un workshop all'insegna di condivisione e sperimentazione; un "Digital Bazar" per (ri)scoprire il fascino handmade.

Galleria/Curatore: Creativi Insoddisfatti - Koinervetti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena))

San Giustino - Villa Magherini Graziani

Produzione: Creativi Insoddisfatti - Koinervetti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena)

www.koinervetti.com/phygitarts-memories-concilia...

PROGETTO 2021

Be (A) Present

eCommerce dove acquistare esperienze reali quali workshop, degustazioni, concerti e spettacoli privati. Ideato, sviluppato e gestito da curatori e produttori del progetto stesso.

Curatore: Creativi Insoddisfatti - Koinervetti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena))

Virtuale | Shop Online

Produzione: Creativi Insoddisfatti - Koinervetti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena)

www.koinervetti.com/shop/

COLLABORAZIONE 2021

Borgo Code

Nel contesto di Kilowatt Festival, Progetto Valtiberina e i Creativi Insoddisfatti hanno condotto alla (ri)scoperta del centro storico di Sansepolcro! Esplorazione del centro storico partecipando al gioco che prevedeva la scan dei QR Code sparsi per la città, ognuno associato ad un mini gioco da risolvere (con la possibilità di vincere una cena per due in una prestigiosa osteria).

Curatore: Creativi Insoddisfatti - Progetto Valtiberina

Produzione: Creativi Insoddisfatti - Progetto Valtiberina

www.koinervetti.com/borgo-code-riscoprire-il-centr...

RESIDENZA PER ARTISTI 2020

Koinervetti Live(s) - PhygitArt

Con l'intento di concretizzare l'obiettivo del gruppo di convertire i contenuti online in offline - tramite discussioni, esposizioni ed esibizioni - i 'Creativi Insoddisfatti' e Associazione Alice, con il Patrocinio del Comune di San Giustino, presentano il nuovo Koinervetti Live(s): 'PhygitArt'.

Qui potrai sperimentare la 'Phygit Revolution', ovvero la nuova dimensione in cui la distanza tra fisico e digitale si annulla.

Curatore: Creativi Insoddisfatti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena) e Ass. Alice

San Giustino - Villa Magherini Graziani

Produzione: Creativi Insoddisfatti - Koinervetti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena)

www.koinervetti.com/phygitart-immergiti-nella-mo...

PROGETTO 2020

Ctrl+Z

Ctrl+Z ospita opere creative e riflessioni circa il desiderio di ripercorrere e modificare il passato conoscendo il presente. Una serie di rappresentazioni risultato dell'inesorabile fonte creativa

che alimenta sogni e speranze, anche se fisicamente non realizzabili. Una prova della capacità di simulare e "concretizzare" un concetto tanto scontato nel mondo digitale quanto impossibile in quello reale. Insomma, la tipica tempra dei creativi (insoddisfatti).

Curatore: Creativi Insoddisfatti - Koinervetti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena))

Virtuale | Magazine Online

Produzione: Creativi Insoddisfatti - Koinervetti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena)

www.koinervetti.com/ctrlz-riflessioni-col-senno-di-p...

WORKSHOP

2019

Koinervetti Live(s) - Listen Eat!

Talk Show riguardante il connubio musica-cucina nel contesto di una cena

Supervisore: Creativi Insoddisfatti - Koinervetti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena))

Ristorante Fiorentino - Sansepolcro

Produzione: Creativi Insoddisfatti ed Effetto K - Koinervetti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena))

WORKSHOP

2019

Koinervetti Live(s) - ARTEfatte

un talk show incentrato sull'arte al femminile.

Supervisore: Creativi Insoddisfatti - Koinervetti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena))

San Giustino - Birrificio Altotevere

Produzione: Creativi Insoddisfatti ed Effetto K - Koinervetti (Alessandro Sabatino, Elena Del Siena))



INFORMAZIONI AGGIUNTIVE

Esame di Informatica per il management (laurea magistrale) conseguiti e competenze assunte:

- Complementi di basi di dati e intelligenza artificiale;
- Fisica dei sistemi complessi;
- Usability & User Experience Design;
- Blockchain & Cryptocurrencies;
- Complex Systems & Network Science;
- Responsabilità Sociale ed Etica d'Impresa.